

مخرجات الورقة الثالثة/ تخصص البرمجة التطبيقية

عدد أسئلة المهارة	المهارات المعرفية والفنية	عدد أسئلة المخرج	وزن المخرج/ ساعة معتمدة نظري	اسم المخرج	رقم المخرج
1	1.1 يوضح مفهوم البرمجة	50	12 ساعة معتمدة	لغات البرمجة	.1
2	1.2 يعدد اقسام لغات البرمجة				
2	1.3 يميز بين المفسر والمترجم	-			
2	1.4 يصنف البيانات بلغة ++C ويحدد خصائصها ويميز طبيعة استخدامها				
2	1.5 يعين جملة الادخال cin				
2	1.6 يعين جملة الاخراج cout				
3	1.7 يقرأ ويحلل كود يحتوي على متغيرات وعمليات حسابية (جمع، طرح، ضرب، قسمة، باقي القسمة، الزيادة بواحد، الأولويات في العمليات الحسابية)				
3	1.8 يقرأ ويحلل كود يحتوي على التحكم بمسار تنفيذ البرامج بواسطة الجمل الشرطية ,if, if else (switch)				

3	1.9 يقرأ ويحلل كود يحتوي على جمل الدوران (
	for, do while, while)
3	1.10 يقرأ ويحلل كود يحتوي على الدوال الجاهزة
	length, append, substr, find,) للسلاسل
	(replace
	abs, max, min, pow,) والدوال الجاهزة للحساب
	log, ceil, floor, round, sqrt)
2	1.11 يستخدم جملة break, continue بالطريقة
	المناسبة
3	1.12 يستخدم المصفوات ذات البعد الواحد وذات
	البعدين وتطبيقاتها.
2	1.13 يصحح أخطاء منطقية وتركيبية في البرنامج.
2	1.14 يوجد ناتج تتبع برنامج
2	1.15يحدد عناصر واجهة المستخدم الأساسية لتطوير
2	,
	تطبيقات الهواتف الذكية في Button,) : XML
	TextView, EditText, ImageView, Spinner,

	CheckBox, ProgressBar, RatingBar, SeekBar,
	Switch.)
2	1.16يميز بين مجموعات العرض (View Groups)
	LinearLayout و RelativeLayout وطريقة استخدام
	كل منها لترتيب مكونات الواجهة
2	1.17يدرك مفاهيم دورة حياة الـ Activity
	(Lifecycle) وكيفية التحكم بها باستخدام الدوال:
	onCreate, onStart, onResume, onPause,
	.onStop, onDestroy
2	1.18يراعي بعض خصائص التصميم عند تصميم
	واجهات المستخدم (UI) باستخدام ملفاتXML
	ومنها تحديد الحجم (layout_width)
	(layout_height) والتحكم بالهوامش (margin)
	padding) و تخصيص الألوان والخلفيات
	والخطوط.
2	findViewByld لربط الواجهات مع
	الكود البرمجي بلغة java والتعامل مع الأحداث مثل
	onClick

2	1.20يفرق بين Explicit للانتقال
	بين الشاشات
2	1.21يستخدم مكتبة NumPy بلغة Python (لإنشاء
	المصفوفات arange array ، و reshape لتغيير
	شكلها، وastype لتغيير نوع البيانات، و zeros
	وones و eye لإنشاء مصفوفات خاصة. sum
	وmean وmedian وstd وmin للحسابات
	الإحصائية، و dot وtranspose وinv للعمليات
	الجبرية، وconcatenate وsplit لدمج وتقسيم
	المصفوفات، بالإضافة إلى where وsort لمعالجة
	البيانات داخل المصفوفات.)
2	1.22 يستخدم مكتبة Pandas بلغة Python (
	read_csv وread_excel لقراءة البيانات من ملفات
	مختلفة، و head و tail و describe و fillna
	و dropna و replace و sort_values)
2	1.23 يستخدم مكتبة Matplotlib بلغة Python
	(الدوال plot وscatter وbarh وbarh ،
	وكل من title وxlabel وylabel لإضافة العناوين
	والتسميات، بالإضافة إلى legend وgrid وxlim



و ylim للتحكم في تفاصيل الرسم، و savefig و show لحفظ وعرض الشكل البياني) قواعد البيانات 2.1 يحلل ويحدد الكيانات والعلاقات والسمات وبناء 25 6 ساعات معتمدة 5 نموذج مفاهيمي يعكس بنية قاعدة البيانات. 2.2 يترجم سيناربوهات واقعية إلى مخططات قواعد 5 بيانات باستخدام نموذج ER. 2.3 يذكر وظائف DBMS، ومكوناته، وآلية عمله 5 2.4 يحدد الكائنات والمفاتيح والصفات بانواعها 5 وأنواع العلاقات بين الكائنات 2.5 يحول نموذج ER الى نموذج علائقي Relational 5 model وبحدد القيود على الجداول 3.1 يعرف شبكات الحاسوب شبكات الحاسوب 25 6 ساعات معتمدة .3 1 وأمن المعلومات 3.2 يسمي مكونات شبكات الحاسوب (الموزع، 2 الموجه، المودم، المحول، نقطة الوصول، الجسر، البوابة) وبحدد خصائص كل منها



2	3.3 يصنف الشبكات حسب الحجم (LAN, MAN,
	(WAN, PAN, SAN وتحديد مجال استخدام كل منها
2	star,) يصنف الشبكات حسب طريقة التوصيل
	bus, ring, mesh) ويبين خصائص كل منها
2	3.5 طبقات شبكات الحاسوب OSI Model,)
	TCP/IP)
2	3.6 يعدد طرق حماية الشبكات
1	3.7 يعرف مفهوم أمن الشبكات والمعلومات
2	3.8 يسمى خصائص امن المعلومات (السربة،
	السلامة، التوافر) ويعرف كل منها
2	3.9 يحدد انواع الهجمات الالكترونية على الشبكات
	والمعلومات ودرجة خطورتها ومصدرها
2	3.10 يحدد انواع جدران الحماية وخاصية كل نوع
2	3.11 يبين اسس اختيار كلمات المرور واهم الطرق
	المتبعة لاختيار كلمات قوية



وحدة التقييم والامتحانات العامة

1	3.12 يوضح مفهوم التشفير والفرق بين التشفير المتماثل وغير المتماثل
2	3.13 يعرف مفهوم الهندسة الاجتماعية وجوانب الهندسة الاجتماعية وطرق الحماية منه
2	3.14 يعرف مفهوم ترجمة عنوان الشبكة (NAT) وسبب ظهوره وانواعة ال3 الرئيسية NAT ثابت ، NATديناميكي، PAT ومجالات استخدام كل
	منها وخصائصه